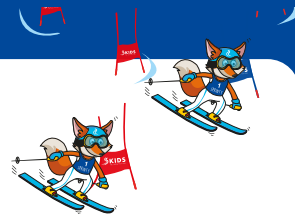


X. PARALLELO A SQUADRE | ANNI 2010– 2019



① **ISCRIZIONE:** vedi punto IV

① **REGOLE DI PARTECIPAZIONE:** vedi punto IV

Il numero massimo è limitato a 60 squadre

La priorità sarà data alle squadre con atleti che gareggiano nello slalom gigante di sabato. A condizione che ci sia un numero sufficiente di posti disponibili, possono iscriversi società anche „solamente“ all'evento parallelo a squadre, senza superare la quota di 60 posti.

① **FORMAZIONE PER SQUADRA:**

Una squadra è composta da cinque partecipanti di uno ski club. Esiste una sola categoria.

La somma complessiva delle età dei cinque partecipanti di una squadra non può superare i **58 anni**.

Gli anni vengono calcolati come segue:

Nati nel 2019 = 7 anni

Nati nel 2015 = 11 anni

Nati nel 2011 = 15 anni

Nati nel 2018 = 8 anni

Nati nel 2014 = 12 anni

Nati nel 2010 = 16 anni

Nati nel 2017 = 9 anni

Nati nel 2013 = 13 anni

Nati nel 2016 = 10 anni

Nati nel 2012 = 14 anni

Bsp. 2010 (15) + 2012 (13) + 2014 (11) + 2015 (10) + 2016 (9) = 58

Gli atleti possono partire solo per la squadra iscritta, lo scambio tra squadre non è consentito. Qualora una squadra partisse con un concorrente non correttamente iscritto, la squadra verrà squalificata.

REGOLE GENERALI

- ◇ Tracciato con porte da slalom gigante
- ◇ La distanza tra le porte sarà di circa 15 - 18 metri.
- ◇ Corretto passaggio del tracciato: entrambe le punte degli sci ed dei scarpini devono superare la porta del tracciato nel senso della rotazione.
- ◇ Ciascuna squadra parte in ordine progressivo in base al proprio pettorale di partenza.

MOTIVI DI DISQUALIFICAZIONE (IMMEDIATAMENTE E SENZA PROTESTE MEDIANTE IL DIRETTORE DI GARA):

La squadra avversaria viene promossa immediatamente, indipendentemente dal fatto che in seguito subisca una squalifica.

- ◇ Passaggio da un tracciato all'altro
- ◇ Ostruzione dell'avversario, intenzionalmente o accidentalmente
- ◇ Scorretto passaggio di una porta
- ◇ Se il percorso viene interrotto

QUALIFICAZIONI | FORMATO INDIVIDUALE - I TOTALI VENGONO SOMMATI!

- ◇ Tutte le squadre si sfideranno in una manche di qualificazione, dove saranno assegnate alla pista rossa o blu.
- ◇ Ciascun bambino parte individualmente. I tempi vengono sommati alla fine.
- ◇ Il risultato peggiore verrà eliminato (il tempo più lento). Nel caso in cui 2 bambini cadano e non proseguano, la squadra viene squalificata.
- ◇ Se la prova di una squadra viene ostacolata dalla squadra avversaria, il direttore di gara deciderà l'entità dell'interferenza. p.es la squalifica della squadra.
- ◇ Le 8 (otto) squadre più veloci del tracciato rosso e le 8 (otto) squadre più veloci del tracciato blu si qualificano per il turno successivo.
- ◇ L'organizzazione si riserva il diritto di consentire eventualmente la qualificazione di sole 8 squadre (quarti di fina-

FINALI | FORMATO STAFFETTA

- ◇ Quando un gareggiante supera il traguardo, si apre il cancelletto di partenza del corridore successivo. Conta il tempo totale di tutti i 5 atleti.
- ◇ In caso di caduta (e non continuando) lo sportello si apre 5 secondi dopo che l'avversario ha superato la linea di arrivo.
- ◇ Se entrambi i concorrenti cadranno, passerà il turno colui che ha passato il maggior numero di porte.
- ◇ Se il punteggio è di 1:1 dopo entrambe le manches, sono decisivi i tempi totali di entrambe le manches. La squadra che ottiene il miglior tempo complessivo nella somma finale dei tempi di entrambe le manches, si qualifica per il turno successivo. In caso di parità, conta il tempo di qualificazione più veloce (in caso di manche diverse, il piazzamento della qualifica). Se anche questo dovesse essere identico, si procederà ad uno spareggio, i tracciati saranno estratti a sorte.
- ◇ Le squadre si affrontano secondo lo schema. Si sfidano a vicenda nel percorso rosso e blu e i tempi vengono sommati

GIRONE DEI SEDICI

1	2ND BLU	7TH RED
2	3RD BLU	6TH RED
3	4RD BLU	5TH RED
4	8TH BLU	1ST RED
5	1ST BLU	8TH RED
6	5TH BLU	4TH RED
7	6TH BLU	3RD RED
8	7TH BLU	2ND RED

SEMIFINALE

13	WINNER 9	WINNER 10
14	WINNER 11	WINNER 12

QUARTO DI FINALE

9	WINNER 1	WINNER 2
10	WINNER 3	WINNER 4
11	WINNER 5	WINNER 6
12	WINNER 7	WINNER 8

SMAL FINALE | Posto 3 & 4

LOOSER 13	LOOSER 14
-----------	-----------

BIG FINAL | Posto 1 & 2

WINNER 13	WINNER 14
-----------	-----------

PREMIAZIONE | Esiste una sola categoria

La cerimonia di premiazione si terrà sabato 4 aprile 2026 direttamente al Monte Cavallo. Il 1° vince un soggiorno in una gare di Coppa del Mondo nella stagione 2026/27. È incluso per 6 persone: un pernottamento, skipass, biglietti per la Coppa del Mondo ed una visita guidata esclusiva „dietro le quinte“.

Le prime 4 squadre vengono premiate