



SKIDS

THE SNOW FESTIVAL



REGLEMENT PARALLEL TEAM EVENT 2024

ANMELDUNG:

Online bis 24. März 2024 um 23:59 auf www.skids-festival.com

Die Einschreibung **eines** Teams pro Skiverein ist garantiert und ist über das Anmeldeportal vorzunehmen.

Die maximale Anzahl ist auf 60 Teams begrenzt

Vorrang haben jene Mannschaften, welche auch Athleten beim Riesenslalom am Samstag gemeldet haben. Sollten genügend Plätze frei sein, dürfen sich Vereine auch „nur“ für das Parallel-Teamevent einschreiben, immer unter Einhaltung des Kontingents von 60 Teams.

Jeder Skiverein kann den Wunsch zur Anmeldung eines weiteren Teams anmerken. So lange die Höchstzahl an Teams nicht erreicht ist, werden die Restplätze bei der Mannschaftsführersitzung am 28.03.24 zugelost (--> **Restplatzvergabe!**)

ABGABEN FINALE TEAMAUFSTELLUNG:

Die definitiven Namen der Athleten müssen bei der Mannschaftsführersitzung am Donnerstag, 28. März 2024 um 18:00 abgegeben werden. Teilnehmende Jahrgänge: 2008 - 2015

ZAHLUNG: Euro 50,00 pro Team

Erstes Team per Überweisung | Bei Restplatzvergabe: Bar nach Mannschaftsführersitzung

AUFSTELLUNG PRO TEAM:

Teamgröße: Die maximale Teamgröße eines Teams ist auf 5 Teilnehmer eines Vereins limitiert, mindestens zwei (Teilnehmer) pro Geschlecht. Einer der 5 Teilnehmer geht nur 1x an den Start

Insgesamt dürfen die **Athleten maximal 58 Jahre** alt sein. Die Jahre werden folgendermaßen berechnet:

Jahrgang 2015 = 9 Jahre	Jahrgang 2012 = 12 Jahre	Jahrgang 2009 = 15 Jahre
Jahrgang 2014 = 10 Jahre	Jahrgang 2011 = 13 Jahre	Jahrgang 2008 = 16 Jahre
Jahrgang 2013 = 11 Jahre	Jahrgang 2010 = 14 Jahre	

Bsp. 2009 (15) + 2011 (13) + 2013 (11) + 2014 (10) + 2015 (9) = 58

Die Läufer dürfen nur in einer der gemeldeten Mannschaften starten, der Austausch zwischen den Mannschaften ist nicht erlaubt. Falls eine Mannschaft mit einem falsch eingetragenen Läufer startet, wird sie disqualifiziert.

ALLGEMEINE REGELN

- ◇ Kurssetzung mit Riesentorlaufatoren
- ◇ Der Torabstand wird ca. 15 - 18 m betragen.
- ◇ Korrekte Durchfahrt der Läufe: Es müssen beide Skispitzen und SKische die Torstange in Drehrichtung passieren.
- ◇ Jede Mannschaft startet in der numerischen Reihenfolge ihrer Startnummern.

GRÜNDE FÜR DISQUALIFIKATION (UNMITTELBAR UND OHNE PROTEST ÜBER DEN RENNLEITER): Das gegnerische Team steigt dann sofort auf, unabhängig davon, ob es später auch einen Disqualifikationsgrund erleidet.

- ◇ Wechsel von einem Kurs auf den anderen
- ◇ Behinderung des Gegners, absichtlich oder unabsichtlich
- ◇ Ein Tor falsch passieren.
- ◇ Wenn die Fahrt unterbrochen wird

QUALIFIKATIONSLÄUFE | EINZELFORMAT SUMMEN WERDEN ADDIERT

- ◇ Alle Mannschaften bestreiten einen Qualifikationslauf, wobei sie der roten oder der blauen Strecke zugelost werden.
- ◇ Jedes Kind startet einzeln. Die Zeiten werden am Ende aufsummiert.
- ◇ Es gibt jeweils 1 Streichresultat (langsamste Zeit). Sollten 2 Kinder stürzen und nicht weiterfahren, ist die Mannschaft disqualifiziert.
- ◇ Wird der Lauf einer Mannschaft von der gegnerischen Mannschaft beeinträchtigt, so entscheidet der Rennleiter über das Ausmaß der Beeinträchtigung und ob die Mannschaft disqualifiziert wird.
- ◇ Für die nächste Runde qualifizieren sich die 8 (acht) zeitschnellsten Mannschaften des roten und die 8 (acht) zeitschnellsten Mannschaften des blauen Laufes.
- ◇ Die Organisation behält sich vor, eventuell nur eine Qualifikation von 8 Mannschaften (4 Rote & 4 Blaue) für das Viertel- Finale zuzulassen.

FINALLÄUFE | STAFFELFORMAT

- ◇ Wenn ein Läufer die Ziellinie passiert, öffnet sich die Startklappe des Folgenden. Es zählt die Gesamtzeit der 5 Läufer.
- ◇ Bei einem Sturz (und nicht weiterfahren) öffnet sich die Klappe 5 Sekunden nachdem der Gegner die Ziellinie passiert hat.
- ◇ Sollten beide Läufer stürzen, dann kommt derjenige, der die meisten Tore passiert hat, weiter.
- ◇ Steht es nach beiden Läufen 1:1, sind die Gesamtzeiten beider Läufe entscheidend. Die Mannschaft mit der besten Gesamtzeit in der Endsumme beider Läufe qualifiziert sich für die nächste Runde. Bei Gleichstand zählt die schnellste Qualifikationszeit (bei unterschiedlichen Läufen die Qualifikationsplatzierung). Sollte auch diese identisch sein, findet eine Stichwahl statt, die Strecken werden ausgelost.
- ◇ Die Mannschaften treten dem Schema entsprechend gegeneinander an. Sie fahren jeweils einmal im roten & blauen Lauf gegeneinander und die Zeiten werden summiert.

ACHTEL - FINALLÄUFE

1	2ND BLU	7TH RED
2	3RD BLU	6TH RED
3	4RD BLU	5TH RED
4	8TH BLU	1ST RED
5	1ST BLU	8TH RED
6	5TH BLU	4TH RED
7	6TH BLU	3RD RED
8	7TH BLU	2ND RED

HALB - FINALLÄUFE

13	WINNER 9	WINNER 10
14	WINNER 11	WINNER 12

VIERTEL - FINALLÄUFE

9	WINNER 1	WINNER 2
10	WINNER 3	WINNER 4
11	WINNER 5	WINNER 6
12	WINNER 7	WINNER 8

FINALLÄUFE Platz 1 & 2

WINNER 13	WINNER 14
-----------	-----------

FINALLÄUFE Platz 3 & 4

VERLIERER 13	VERLIERER 14
--------------	--------------

PRÄMIERUNG: findet am Samstag, 30. März 2024 direkt an der Bergstation statt

- ◇ Die Plätze 1 - 3 gewinnen einen Aufenthalt bei einem Weltcuprennen 2024/25. Der Erstplatzierte darf den Weltcup Austragungsort auswählen, inkludiert ist pro Team (max. 10 Personen): eine Übernachtung, Skipässe, Eintrittskarten Weltcup und eine geführte exklusive „Behind the scenes“ Tour.

